

## **S'inscrire à la Journée**

Écrit par Philou

Lundi, 19 Mai 2014 10:19 - Mis à jour Lundi, 15 Mai 2023 10:52

---

## **JOURNÉES DE MÉDECINE D'URGENCE DES PAYS DE LA LOIRE**

Instructions pour s'inscrire à la Journée du Collège de Médecine d'Urgence des Pays de la Loire.

**ATTENTION**, merci de lire attentivement les informations de cette page car à la fois le format et le lieu ont changé.

### **1 - Le nouveau lieu des JMUPL :**

**LES JARDINS DE L'ANJOU  
LA POMMERAYE**

**9 Chemin de Vaujou**

**49 620 MAUGES SUR LOIRE**

### **2 - Le Format :**

## S'inscrire à la Journée

Écrit par Philou

Lundi, 19 Mai 2014 10:19 - Mis à jour Lundi, 15 Mai 2023 10:52

---

Nous vous proposons pour cette journée des ateliers pratiques le matin et des conférences plénières l'après midi. Cela vous sera proposé dans le formulaire d'inscription avec en plus la possibilité de classer vos choix par ordre de préférence. Pour bien faire votre choix téléchargez le programme avec les horaires et thèmes des ateliers et des plénières en cliquant sur ce lien : [Télécharger le programme](#)

### 3 - L'inscription institutionnelle :

Si vous vous inscrivez par le biais du service de formation de votre hôpital (Inscription Institutionnelle prise en charge par l'hôpital) vous ne devez pas vous inscrire en ligne mais [Téléchargez le bulletin d'inscription](#)

, le remplir et selon votre organisation le remettre à votre cadre ou votre service de formation continue.

Après le téléchargement vous pourrez **quitter cette page sans passer** par le formulaire électronique d'inscription.

### 4 - Inscription en ligne :

Dans tous les autres cas **vous DEVEZ vous inscrire en ligne avant le 21 mai 2023 22h00** en cliquant sur le bouton S'inscrire en ligne ci-dessous. Vous serez redirigé vers le formulaire d'inscription pour choisir vos activités puis vers le site de la BOW pour procéder au paiement sécurisé.

**ATTENTION : Votre inscription ne sera réellement prise en compte qu'a l'issue complète du processus (et donc du paiement).**

